# INTRODUÇÃO

Este relatório apresenta e discute uma implementação de simulação física de duas molas acopladas no ambiente Processing, utilizando a linguagem de programação Python e o método de Euler.

O Processing é um ambiente de programação que permite a construção de simulações físicas devido às suas capacidades gráficas. Este tem compatibilidade com Python, linguagem de alto nível e de fácil entendimento.

O método de Euler é um método número para resoluções de equações diferenciais do tipo

a partir de um valor inicial . Ele afirma que

ou seja, o próximo valor da função é calculado somando o valor anterior à derivada vezes o passo .

# METODOLOGIA